

# Complexité

## Sujet Examen terminal

2010-2011

*Durée 2H*

*-Documents autorisés-*

### Exercice 1 : machine de Turing

Soit la machine de Turing  $M = (\Sigma, Q, q_0, Q', \Gamma)$  avec :  $\Sigma = \{0, 1, \#\}$ ,  $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_F, q_V\}$ ,  $q_0 = q_0$ ,  $Q' = \{q_F, q_V\}$ ,  $\Gamma :$

Q	0	1	#
q <sub>0</sub>	q <sub>1</sub> , 0, D	q <sub>F</sub> , 1, D	q <sub>V</sub> , #, D
q <sub>1</sub>	q <sub>F</sub> , 0, D	q <sub>2</sub> , 1, D	q <sub>F</sub> , #, D
q <sub>2</sub>	q <sub>F</sub> , 0, D	q <sub>0</sub> , 1, D	q <sub>F</sub> , #, D

1. Donnez la suite des configurations de M obtenues pour les mots d'entrée 0110111, 011011
2. Quel langage M décide-t-elle ?

### Exercice 2 : machine de Turing

Décrire une machine de Turing qui reconnaît le langage suivant :  $L = \{a^{n_1} b^{n_2} c^{n_3} \mid 0 < n_1 < n_2 < n_3\}$  à partir de l'alphabet  $\Sigma = \{a, b, c\}$

### Exercice 3 : le problème du sac à dos

On cherche à remplir un sac-à-dos avec un certain nombre d'objets de façon à le remplir exactement. On peut modéliser ce problème de la façon suivante: on se donne  $n$  entiers strictement positifs  $a_i$ , et un entier  $S$ . Existe-t-il des nombres  $x_i \in \{0, 1\}$  tels que

$$S = x_0 a_0 + x_1 a_1 + \dots + x_{n-1} a_{n-1}?$$

Si  $x_i$  vaut 1, c'est que l'on doit prendre l'objet  $a_i$ , et on ne le prend pas si  $x_i=0$ .

#### 1. Version 1 : donner la complexité de l'algorithme suivant

```
// a[0..n[ : existe-t-il x[] tel que
// somme(a[i]*x[i], i=0..n-1) = S ?
static void sacADosn(int[] a, int S){
    int n = a.length, N;
    int[] x = new int[n];

    for(int i = 0; i < 2^n; i++){
        // reconstruction de N = somme x[i]*a[i]
        N = 0;
        for(int j = 0; j < n; j++){
            if(x[j] == 1)
                N += a[j];
        }
        if(N == S){
            System.out.print("S="+S+"=");
            for(int j = 0; j < n; j++){
                if(x[j] == 1)
                    System.out.print(" "+a[j]);
            }
            System.out.println("");
        }
    }
}
```

```
// simulation de l'addition
for(int j = 0; j < n; j++){
    if(x[j] == 1)
        x[j] = 0;
    else{
        x[j] = 1;
        break; // on a fini
    }
}
}
```

## 2. Version recursive : donner la complexité de l'algorithme suivant

```
// on a déjà calculé Si = sum(a[j]*x[j], j=0..i-1)
static void sacADosrec(int[] a, int S, int[] x,
                      int Si, int i){
    nbrec++;
    if(Si == S)
        afficherSolution(a, S, x, i);
    else if((i < a.length) && (Si < S)){
        x[i] = 0;
        sacADosrec(a, S, x, Si, i+1);
        x[i] = 1;
        sacADosrec(a, S, x, Si+a[i], i+1);
    }
}
static void sacADos(int[] a, int S){
    int[] x = new int[a.length];

    nbrec = 0;
    sacADosrec(a, S, x, 0, 0);
    System.out.print("# appels=" + nbrec);
    System.out.println(" // " + (1 << (a.length + 1)));
}
```

## Exercice 4 : rechercher dans du texte

### 1. Algorithme naïf

```
static boolean occurrence(char[] T, char[] M, int i){
    for(int j = 0; j < M.length; j++){
        if(T[i+j] != M[j]) return false;
    }
    return true;
}

static void naif(char[] T, char[] M){
    System.out.print("Occurrences en position :");
    for(int i = 0; i < T.length-M.length; i++){
        if(occurrence(T, M, i))
            System.out.print(" "+i+",");
    }
    System.out.println("");
}
```

Donner la complexité de cet algorithme en notant n la taille de T et m la taille de M.

### 2. Algorithme linéaire de Karp-Rabin : 1ère version

```
static long signature(char[] X, int m, int i){
    long s = 0;

    for(int j = i; j < i+m; j++){
        s += (long)X[j];
    }
    return s;
}
```

```
static void KR(char[] T, char[] M){  
    int n, m;  
    long hT, hM;  
  
    n = T.length;  
    m = M.length;  
    System.out.print("Occurrences en position :");  
    hM = signature(M, m, 0);  
    for(int i = 0; i < n-m; i++){  
        hT = signature(T, m, i);  
        if(hT == hM){  
            if(occurrence(T, M, i))  
                System.out.print(" "+i+",");  
            else  
                System.out.print(" ["+i+"]");  
        }  
    }  
    System.out.println("");  
}
```

### Donner la complexité de cet algorithme

#### 3. Algorithme linéaire de Karp-Rabin : 2ème version

```
static long B = ((long)1) << 16, p = 2147483647;  
  
// calcul de S(X[i..i+m-1])  
static long signature2(char[] X, int i, int m){  
    long s = 0;  
  
    for(int j = i; j < i+m; j++){  
        s = (s * B + (int)X[j]) % p;  
    }  
    return s;  
}  
  
// S(X[i+1..i+m]) = B S(X[i..i+m-1]) - X[i] B^m + X[i+m]  
static long signatureIncr(char[] X, int m, int i,  
                        long s, long Bm){  
    long ss;  
  
    ss = ((int)X[i+m]) - (((int)X[i]) * Bm) % p;  
    if(ss < 0) ss += p;  
    ss = (ss + B * s) % p;  
    return ss;  
}  
  
static void KR2(char[] T, char[] M){  
    int n, m;  
    long Bm, hT, hM;  
  
    n = T.length;  
    m = M.length;  
    System.out.print("Occurrences en position :");  
    hM = signature2(M, 0, m);  
    // calcul de Bm = B^m mod p  
    Bm = B;  
    for(int i = 2; i <= m; i++){  
        Bm = (Bm * B) % p;  
    }  
    hT = signature2(T, 0, m);  
    for(int i = 0; i < n-m; i++){  
        if(i > 0)  
            hT = signatureIncr(T, m, i-1, hT, Bm);  
        if(hT == hM){
```

```
        if(occurrence(T, M, i))
            System.out.print(" "+i+",");
        else
            System.out.print(" ["+i+"],");
    }
}
System.out.println("");
}
```

**Donner la complexité de cet algorithme**

***Barème indicatif : Exercice 1 : 4 points, Exercice 2 : 6 points, Exercice 3 : 4 points, Exercice 4 : 6 points***